



**АДМИНИСТРАЦИЯ
ЗАКРЫТОГО АДМИНИСТРАТИВНО-ТЕРРИТОРИАЛЬНОГО
ОБРАЗОВАНИЯ
ГОРОД ЗАОЗЕРСК МУРМАНСКОЙ ОБЛАСТИ
(АДМИНИСТРАЦИЯ ЗАТО ГОРОД ЗАОЗЕРСК)**

ПО С Т А Н О В Л Е Н И Е

06 июня 2019 года

№ 297

**О проведении городского лазертаг турнира,
приуроченного ко Дню России**

В соответствии со ст. 16 Федерального закона от 06.10.2003 №131-ФЗ «Об общих принципах организации местного самоуправления в Российской Федерации, с целью популяризации здорового образа жизни, воспитания спортивных ценностей, пропаганды патриотического воспитания в среде юношества, подготовки допризывной молодежи к службе в армии и организации досуга жителей города Заозерска, на основании ст. 46 Устава ЗАТО город Заозерск,

постановляю:

1. Провести 12 июня 2019 года в 12.00 часов городской лазертаг турнир, приуроченный ко Дню России (далее - Турнир).

2. Утвердить положение о проведении городского лазертаг турнира, приуроченного ко Дню России (далее – Положение).

3. Назначить ответственным за общую организацию и проведение Турнира, расходование денежных средств на подготовку и проведение Турнира ведущего специалиста Управления образования, культуры, спорта и молодежной политики Администрации ЗАТО город Заозерск Андрееву С.Л.

4. Муниципальному казенному учреждению «Центр по делам гражданской обороны и чрезвычайным ситуациям ЗАТО город Заозерск» (Тищенко С.В.) обеспечить:

4.1. Дежурство смены спасателей 12 июня 2019 года с 12.00 часов до 14.00 часов (до окончания Турнира).

4.2. Звуковое сопровождение Турнира.

5. Отделу Министерства внутренних дел Российской Федерации по ЗАТО г. Заозерск (Чухарев Н.В.) в целях обеспечения безопасности и правопорядка в период проведения Турнира 12 июня 2019 года рекомендовать организовать охрану общественного порядка на время проведения Турнира с 12.00 часов до 14.00 часов (до окончания Турнира).

6. Муниципальному унитарному предприятию «Дорожно-транспортное хозяйство» ЗАТО город Заозерск (Суворкина Л.И.) обеспечить:

6.1. Установку на месте проведения Турнира дополнительных мусорных контейнеров (урн).

6.2. Подготовку оборудования для проведения Турнира.

7. Руководителям муниципальных учреждений, предприятий ЗАТО город Заозерск, командирам войсковых частей рекомендовать участие сотрудников и их семей в Турнире.

8. Муниципальному казенному учреждению «Многофункциональный центр предоставления государственных и муниципальных услуг ЗАТО город Заозерск» (Коновалова О.В.) организовать размещение на сайте органов местного самоуправления ЗАТО город

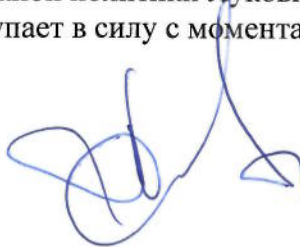
Заозерск в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» настоящего постановления, утвержденного Положения.

9. Муниципальному учреждению «Заозерский комитет по телерадиовещанию и печати» (Чегин Д.М.) анонсировать и осветить ход проведения Турнира в средствах массовой информации.

10. Контроль за исполнением настоящего постановления возложить на заместителя Главы администрации ЗАТО город Заозерск по социальным вопросам - начальника Управления образования, культуры, спорта и молодежной политики Луковицкую Е.В.

11. Настоящее постановление вступает в силу с момента подписания.

И.о. Главы администрации
ЗАТО город Заозерск



И.А. Мазитов

УТВЕРЖДЕНО
постановлением Администрации
ЗАТО город Заозерск
от _____ № _____

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городского лазертаг турнира, приуроченному ко Дню России

1. Общие положения

Настоящее Положение определяет общий порядок организации и проведения городского лазертаг турнира, приуроченного ко Дню России (далее – Турнир).

«Лазертаг» – это высокотехнологичная тактическая игра, происходящая в реальном игровом пространстве, использующая габаритные макеты оружия с интегрированной электроникой, осуществляющей виртуальный «выстрел» посредством инфракрасного излучения.

2. Цель и задачи Турнира

Цель Турнира: воспитание спортивных ценностей, пропаганда патриотического воспитания в среде юношества, подготовка допризывной молодежи к службе в армии и организации досуга жителей города Заозерска.

Задачи Турнира:

- формирование чувства ответственности, гражданского долга и духовного единства граждан Российской Федерации;
- воспитание практической готовности к достойному служению своей стране;
- создание атмосферы товарищеской взаимопомощи и взаимовыручки;
- формирование гражданской и нравственной позиции молодежи по отношению к Родине, воспитание молодежи в духе патриотизма и порядочности;
- формирование сознательного отношения молодых людей к вопросам личной и общественной безопасности, развитие практических умений и навыков поведения в экстремальных ситуациях.

3. Организаторы Турнира

Организаторами Турнира являются: Управление образования, культуры, спорта и молодежной политики Администрации ЗАТО город Заозерск (далее – Управление ОКСиМП) и Автономная некоммерческая организация Спортивный клуб «Энергетик» (далее – АНО СК «ЭНЕРГЕТИК»).

Главный судья: Луковицкая Е.В.

4. Место и сроки проведения Турнира

Турнир проводится 12 июня 2019 года в 12.00 часов на нижнем автодроме города Заозерска (за старым зданием ВАИ).

Регистрация участников – с 11.00 часов до 11.30 часов.

5. Требования к участникам Турнира и условия их допуска

К участию в Турнире допускаются команды организаций, предприятий и сборные команды жителей города Заозерска в возрасте от 14 до 45 лет, прошедшие инструктаж по технике безопасности.

Состав команды – 6 человек, в том числе 5 человек основного (играющего) состава и 1 запасной. В составе команды могут быть как мужчины, так и женщины (юноши-девушки). В каждой команде должен быть выбран капитан команды.

Всего в соревнованиях участвует не более шести команд.

Для участия в Турнире участники должны обладать следующими знаниями, умениями и навыками: командной работы, основами военно-тактического мышления, ориентирования на местности, фортификации, ведения боя на открытой территории с использованием естественных укрытий, меткостью, стрелковой подготовкой.

Заявки на участие в Турнире подаются до 11 июня 2019 года по форме, указанной в Приложении № 3 в Управление ОКСиМП по адресу: город Заозерск, ул. Генерала Чумаченко, дом 4, 4 этаж, каб. 66 или на электронный адрес: andreeva-oksmpr@mail.ru.

Дополнительная информация по телефону: 3-16-08.

В случае несвоевременной подачи заявки организаторы Турнира имеют право отказать команде в участии.

Все несовершеннолетние участники обязаны предоставить письменное разрешение родителей на участие ребенка в Турнире по форме, указанной в Приложении № 4.

Несовершеннолетние участники Турнира, у которых отсутствует письменное разрешение родителей на участие, к Турниру не допускаются.

6. Правила проведения Турнира

6.1. Схема проведения Турнира определяется на заседании судейской коллегии совместно с представителями команд 12 июня 2019 и регламентируется Приложением №1 к настоящему Положению.

6.2. Победитель и призеры Турнира определяются по наибольшей сумме очков, набранных в течение всех этапов соревнований в соответствии с Приложением №1 к настоящему Положению.

6.3. Матчи Турнира проводятся в один день.

Каждая команда сыграет с каждой по одному матчу.

Участвующим командам необходимо осуществить «захват» контрольной точки (произвести выстрел в контрольную точку, завершившийся сменой цвета контрольной точки на цвет «захватившей» ее команды) и ее «удержание» в течение максимально возможного периода времени.

6.4. Победа в матче присуждается той команде, которая первой сможет добиться времени «удержания» контрольной точки равного 10 минутам по сумме интервалов пребывания контрольной точки «под цветом» данной команды.

Очки за матч начисляются следующим образом:

- 1 очко за победу в матче;
- 0 очков за проигрыш в матче.

Победителем Турнира считается команда, набравшая максимальное по отношению к другим командам число очков в матчах, серебряными и бронзовыми призерами соревнований считаются команды, набравшие соответственно, второе и третье количество очков в матчах турнира.

Ничьей быть не может, если по итогам Турнира сумма очков за матчи равная, то между командами, набравшими одинаковое количество очков назначается дополнительный матч

6.5. Во время соревнований всем участникам, включая организаторов соревнований и тренеров-представителей из числа совершеннолетних сопровождающих команд, категорически запрещается курение и распитие спиртных напитков.

6.6. Правила и Регламент проведения Турнира с использованием специального оборудования представлены в Приложении № 2 к настоящему Положению.

6.7. Команды, участники могут быть дисквалифицированы:

- за нарушение настоящего Положения;
- за невыполнение требований судей по обеспечению мер безопасности;
- за использование посторонней помощи (кроме медицинской), в том числе за вмешательство в действия команды ее руководителя;
- за действия, которые помешали участникам другой команды во время их выступления;

- за несвоевременную явку на старт по неуважительным причинам;
- за нарушение правил охраны природы;
- при получении участником травмы, требующей оказания серьезной медицинской помощи;
- за нарушение морально-этических норм поведения участников Турнира, в том числе (но не ограничиваясь):
- за порчу игрового оборудования (далее – тагер) и/или головной повязки;
- за агрессивный физический контакт, который может рассматриваться, как оскорбление действием;
- за провоцирование агрессивного физического контакта (драки).

7. Материальное обеспечение и экипировка команды

Участники Турнира должны иметь личное снаряжение:

- полевая форма (одежда, которая соответствует погодным условиям), непромокаемая обувь, зимние перчатки, сменная сухая одежда и обувь

8. Подведение итогов и награждение

Итоги Турнира подводятся судейской коллегией и утверждаются приказом Управления ОКСиМП.

Судейская коллегия определяет победителей (1 место) и призеров (2, 3 места).

Команды, занявшие 1, 2, 3 места в общем зачете, награждаются грамотами и медалями.

Команда-победитель награждается кубком.

9. Финансирование Турнира

Расходы, связанные с награждением победителей и призеров, производятся за счет средств Управления образования, культуры, спорта и молодежной политики Администрации ЗАТО город Заозерск.

10. Обеспечение безопасности участников и зрителей

Места проведения соревнований должны отвечать требованиям действующих на территории Российской Федерации нормативных правовых актов по обеспечению общественного порядка и безопасности участников и зрителей.

Ответственность за жизнь и здоровье несовершеннолетних участников на момент проведения соревнований, возлагается на лиц, выдавших им письменное разрешение на участие в Турнире.

Ответственность за жизнь и здоровье совершеннолетних участников соревнований несут сами участники.

Для оказания экстренной помощи участникам Турнира предусмотрено дежурство сотрудников муниципального казенного учреждения «Центр по делам гражданской обороны и чрезвычайным ситуациям ЗАТО город Заозерск».

ПРАВИЛА **проведения городского лазертаг турнира,** **приуроченного ко Дню России**

Общие сведения

На протяжении матча две команды ведут игру на искусственно оборудованной ровной площадке, строго ограниченных размеров, используя при этом специальное оборудование для игры в лазертаг.

Каждому участнику команды выдается тагер и повязка с датчиками поражения (датчики поражения закрепляются на голове участника).

Тагеры представляют собой имитацию боевого оружия с закрепленным на них оптическим оборудованием. Чтобы произвести «выстрел» нужно нажать на спусковой крючок, при этом оружие «стреляет» сфокусированным инфракрасным лучом в точку прицеливания.

Задача матча (игры): командам необходимо осуществить «захват» Контрольной точки (произвести выстрел в Контрольную точку, завершившийся сменой цвета Контрольной точки на цвет «захватившей» ее команды) и ее «удержание» в течение максимально возможного периода времени. При этом игроки стремятся поразить как можно больше членов противоположной команды.

Победа в матче присуждается той команде, которая первой сможет добиться времени «удержания» Контрольной точки равного 10 минутам по сумме интервалов пребывания Контрольной точки «под цветом» данной команды.

Состав команды – 6 человек, в том числе 5 человек основного (играющего) состава и 1 запасной.

Раздел I

Общая подготовка к проведению Турнира

1. Расписание.

1.1. Расписание игр.

1.1.1. Полное расписание игр, с указанием игр каждой команды, намеченным временем проведения игр, раздаются за день до начала соревнования и/или на техническом совещании Командиров команд, начиная с этого момента, вывешиваются на Игровой Доске в зоне регистрации.

2. Игровое поле.

2.1. Размер, форма и покрытие игрового поля.

2.1.1. Игровое поле должно иметь ровное покрытие.

2.1.2. Покрытие игрового поля может быть травяным, гравийным, глиняно-песчаным, утоптаным нескользким настом и не иметь травмоопасных образований: рытвин, бугров, торчащих из земли предметов (сучья, корни растений, арматура и т.д.).

2.1.3. Игровое поле должно иметь прямоугольную форму.

2.1.4. Размеры игрового поля составляют не менее 25x50 м., минимум 20 укрытий (препятствий).

2.2. Граница поля.

2.2.1. Границы обозначаются сплошной цветной линией толщиной не менее 10 см., нанесенной на покрытие поля (грунте, снежном настe), сигнальной лентой или иными способами, позволяющими четко ее идентифицировать. Укрытия, препятствия должны быть размещены минимум за 1,5 метра от границы поля.

2.3. Базы.

2.3.1. Стартовые базы должны быть шириной не менее 2-х не выше 1.20 метров и располагаться посередине задней границы поля. Базы на одном игровом поле должны быть обозначены одинаково.

2.3.2. Базы должны быть расположены на отрезке прямой, проходящей через как можно точнее намеченный центр поля.

2.3.3. Базы должны быть равноудалены от боковых границ игрового поля.

2.3.4. Базы могут располагаться вне игрового поля, но должны иметь общую с ним границу.

2.4. Разграничение полей.

2.4.1. Ни одна из команд или игроков не может изменять конфигурацию игрового поля. Изменение игроком поля во время игры в своих целях ведет к удалению нарушителя. Любой игрок, который изменяет поле в любое другое время, перед или во время Турнира, будет исключен из участия в Турнире (дисквалифицирован).

3. Оборудование поля.

3.1. Контрольная точка.

3.1.1. В центре поля должна находиться Контрольная точка, при этом она должна быть равноудалена от стартовых баз.

3.2. Поле должно быть оборудовано «Зоной обеспечения»

Раздел II

Права и обязанности участников

4. Команды.

4.1. Состав команд и регистрация участников.

4.1.1. В каждой команде должно быть установленное количество игроков: - 6 игроков независимо от пола и возраста

4.1.2. В игре могут принимать участие только внесенные в заявку на Турнир игроки.

4.1.3. Никто из игроков не может находиться в списке более чем одной команды.

4.1.4. Все команды обязаны предоставить полные списки игроков при регистрации. Состав игроков не может меняться после начала соревнований, кроме как в случае экстренных ситуаций (болезнь, травма). В этом случае возможно внесение изменений в состав участников за 15 (пятнадцать) минут до начала матча. Замена может быть проведена из числа игроков, не заявленных в списке Команды, не принимающих участия в конкретном соревновании после согласования с Оргкомитетом и Судейской коллегией.

4.2. Командир команды.

4.2.1. В каждой команде один из числа заявленных игроков должен быть избран Командиром.

4.2.2. Если командир по каким-либо причинам не может выйти на игру, он должен назвать игрока который будет его заменять.

4.3. Обязанности участников Турнира.

4.3.1. Участники должны знать и строго выполнять правила Турнира.

4.3.2. Участники должны адекватно воспринимать решения и замечания судей.

4.3.3. Участники должны избегать действий (или поведения), способных повлиять на решение судей.

4.3.4. Воздерживаться от каких-либо указаний играющим, находясь вне игры.

4.3.5. Участники не могут дискутировать, протестовать или требовать разъяснения у судей по поводу их решений.

4.4. Права и обязанности Командира команды.

4.4.1. Командир команды представляет команду на техническом совещании.

4.4.2. Командир команды представляет свою команду при жеребьевке.

4.4.3. Только Командир команды имеет право:

- подписывать игровой протокол;

- обращаться за разъяснениями по поводу правильности трактовки и применения правил судьями;

- подавать письменный протест судейской коллегии.

4.4.4. Командир команды ответственен за поведение и дисциплину игроков своей команды.

5. Игровое оборудование.

5.1. Оборудование

5.1.1. В Игре используется оборудование для игры в лазертаг. Каждому участнику команды выдается один тагер и одна повязка с датчиками поражения (повязка с датчиками поражения закрепляется на голове участника). В центре поля устанавливается Контрольная точка.

Тагеры представляют собой имитацию боевого оружия с закрепленным на них оптическим оборудованием. Чтобы произвести «выстрел» нужно нажать на спусковой крючок, при этом оружие «стреляет» сфокусированным инфракрасным лучом в точку прицеливания. Максимальное количество выстрелов в одном поинте ограничено – 500 (20 магазинов по 25 патронов). Перезарядка магазинов производится автоматически. Маркеры стреляют короткими очередями по 3 выстрела. Скорость ведения огня тагера – 600 выстрелов в минуту. Дальность поражения – 200 метров.

Контрольная точка представляет собой тубус камуфлированной расцветки, укрепленный вертикально на круглом плоском основании. В верхней части Контрольной точки по периметру закреплена светодиодная лента, которая световыми сигналами показывает состояние точки на настоящий момент:

- белый мигающий – режим ожидания, синий, красный – состояние «захвата» точки командой соответствующего цвета, мигание синим, красным цветом, сопровождающийся звуковым сигналом – окончание матча.

5.2. Другое оборудование.

5.2.1. Разрешается использование переговорных устройств, работающих в разрешенном для гражданского применения на территории РФ диапазоне частот;

- электронных и оптических устройств для наблюдения (монокуляры, бинокли и т.д.)

5.2.2. Два непораженных игрока могут обмениваться снаряжением.

5.3. Запрещенное оборудование.

5.3.1. Запрещенное оборудование включает в себя:

- взрывные и дымовые устройства (имитации гранат, постановочные думы, дымовые завесы, фальшфейеры, петарды и т.д.)

Раздел III

Подготовка к игре и ход игры

6. Подготовка к игре

6.1. Осмотр поля

6.1.1. Игровое поле должно быть закрыто для любого вида игр за 12 часов до начала первой игры соревнований.

6.1.2. Не ранее чем за 2 часа и не позднее 10 минут до начала первых игр, участники соревнований имеют право осмотреть игровое поле.

Игроки имеют право осматривать поле в перерывах между играми.

6.2. Техническое совещание.

6.2.1. В период не позднее 10 мин. до начала первого матча Турнира должно быть проведено техническое совещание.

6.2.2. От каждой команды должен быть один представитель – Командир команды. Целью сбора Командиров является донесение информации до Командиров участвующих команд об организации, общих правилах и о важных моментах, касающихся их участия в соревнованиях.

6.2.3. На техническом совещании рассматриваются следующие вопросы:

- последние дополнения и изменения к правилам данных соревнований;

- информация о работе дополнительных служб (тех. часть, буфет и т.д.);
- ответы на вопросы;

6.2.4. Фотографы и другой медиаперсонал допускаются за границы поля во время игры только с разрешения Старшего судьи поля, они обязаны слушаться судей и обслуживающий персонал, особенно если это касается возможного влияния на ход игры.

7. Жеребьевка и определение стартовой базы.

7.1. Жеребьевка проводится одним из судей поля в присутствии Командиров обеих команд не менее чем за 1 минуту до начала игры, в том случае если команды выбирают одну и ту же сторону.

Базы разыгрываются только в первом поинте, а затем команды меняются базами.

8. Старт (Начало игры).

8.1. Минутная готовность объявляется за 1 минуту до начала поинта Судьей-информатором.

8.2. После этого дается явно слышимый сигнал тридцатисекундной готовности к началу игры:

объявление Судьи-информатором «Тридцать».

8.3. После этого дается явно слышимый сигнал десятисекундной готовности к началу игры: объявление Судьи-информатором «Десять». Все полевые судьи поднимают вверх обе руки и вытягивают их. Жест должен быть направлен на игровое поле в момент сигнала «10 секунд».

8.4. Старт матча:

8.4.1. Старт матча обозначается четко слышимым и узнаваемым сигналом (отличным от других звуков). В случае, если не используется никакая электронная система, может быть использован свисток или другое подобное устройство.

8.4.2. При старте поинта все судьи на поле опускают руки вниз, подтверждая старт матча.

8.5. Команда может начать матч в составе пяти или меньшем составе игроков.

8.5.1. Игрок не имеет право выходить на игровое поле после сигнала старта матча, даже если команда начала его в меньшинстве.

8.6. Игроки начинают игру внутри границ игрового поля, касаясь стволем тагера передней части стартовой базы. Игрок, не касавшийся баннера базы стволем в момент начала игры, будет удален за фальстарт.

9. Остановка игры.

9.1. Игра может быть остановлена только при чрезвычайных ситуациях: травмах, опасной погоде, форс-мажоре или при физических изменениях на поле.

9.2. В случае фальстарта из-за судейской ошибки или взаимонепонимания, Старший судья остановит игру и начнет ее снова.

9.3. При остановке игры судьи фиксируют положение игроков на их позициях. Если игра была остановлена, полевые судьи должны убедиться, что игроки остаются на своих местах.

После того, как события, вызвавшие остановку игры, преодолены и/или завершены, все непораженные игроки размещаются на соответствующие позиции полевыми судьями и Старший судья возобновляет игру, как указано в пункте 8.4.

9.4. Игра останавливается по сигналу Судьи-информатора «Время». Игроки обязаны оставаться на тех позициях, на которых они были в момент подачи сигнала.

9.5. Официальное время игры фиксируется таймером с обратным отсчетом Судьей-информатором. В случае, если игра должна быть остановлена при чрезвычайной ситуации или в других случаях, Судья-информатор приостанавливает отсчет времени. Игра возобновляется согласно с правилами начала игры. После рестарта поинта возобновляется отсчет времени.

10. Конец игры.

10.1. Матч официально считается оконченными после сигнала Судьи-информатора «Конец матча» после того, как происходит событие, символизирующее конец игры.

10.2. Игра закончена в случае:

– «срабатывания» Контрольной точки (переход в режим непрерывного цветного мигания с подачей звуковых сигналов).

10.3. После «срабатывания» Контрольной точки, Судья-информатор дает сигнал, «Конец матча», как описано выше.

11. «Пораженный» игрок.

11.1. Для того, чтобы поразить противника, необходимо нацелить оружие на датчик поражения противника и произвести «выстрел», если датчик принял сигнал, значит, «выстрел» прошел успешно и противник «ранен» либо «поражен».

11.2. Определение «пораженного» игрока.

11.2.1. «Пораженным» считается игрок, в которого было произведено ЧЕТЫРЕ попадания.

11.2.2. Три попадания считаются «ранениями», сопровождаются кратковременным свечением всех датчиков головной повязки, кратковременной вибрацией датчиков, голосовым сообщением тагера «Я ранен».

11.2.3. Четвертое, финальное попадание в игрока считается «ПОРАЖЕНИЕМ», сопровождается длительным (10 секунд) свечением всех датчиков головной повязки, с последующим переходом датчиков в режим кратковременного свечения (мигания), длительной (10 секунд) вибрацией датчиков, голосовым сообщением тагера «Убит в бою». Оборудование «пораженного» игрока переходит в ждущий режим и может быть перезапущено только судьями (техническим персоналом) непосредственно перед началом следующего поинта (выходом на поле).

11.3. Действия «пораженного» игрока.

11.3.1. «Пораженный» игрок должен поднять руку с тагером вверх выше уровня плеч (головы), а свободную руку положить на голову.

11.3.2. «Пораженный» игрок обязан немедленно молча покинуть поле кратчайшим путем в «Зону обеспечения». Любое слово, произнесенное «пораженным» игроком, будет расцениваться, как продолжение игры в пораженном состоянии.

11.3.3. «Пораженный» игрок должен находиться в «Зоне обеспечения».

11.4. Игрок будет ПРИНУДИТЕЛЬНО переведен судьей в статус «пораженный», если:

- ствол тагера игрока не касается стартовой базы в начале игры;
- игрок пытается скрывать датчики поражения (прикрывать руками, закрывать капюшоном, прячет голову за укрытием производя выстрел и т.д.);
- игрок значительно меняет форму укрытия (деформирует, частично разрушает);
- игрок словесно оскорбляет судей, игроков или зрителей (но не ограничивается);
- игрок допускает намеренный и агрессивный физический контакт (но не ограничивается);
- игрок удален за нарушение других правил безопасности или неспортивное поведение;
- другой игрок команды неправомерно продолжает игру (п.14) (в этом случае судьей произвольным образом выбирается любой непораженный игрок команды).

12. «Захват» Контрольной точки.

12.1. «Захватом» Контрольной точки называется момент игры когда действующий, не «пораженный» игрок, с расстояния не более метра по вертикали, производит выстрел в верхнюю часть Контрольной точки, завершившийся сменой цвета Контрольной точки на цвет команды стрелявшего в нее игрока.

13. Права и обязанности игроков в ходе игры.

13.1. Во время игры игрок имеет право:

- «поражать» игроков противоположной команды посредством стрельбы из тагера;
- «захватывать» Контрольную точку;
- передавать информацию игрокам своей команды голосом или жестами;
- признавать себя «пораженным»;

13.2. Во время игры игрок обязан:

- строго следовать правилам определения «пораженного» игрока;

- находится в «Зоне обеспечения» молча и без подачи каких-либо сигналов и действий в отношении действующих, не «пораженных» игроков, судей и зрителей;
- беспрекословно подчиняться требованиям судей;
- незамедлительно признавать себя «пораженным» в соответствии с п.14.

13.3. Во время игры игроку запрещается:

- скрывать датчики поражения (прикрывать руками, закрывать капюшоном, прятать голову за укрытием производя выстрел и т.д.)
- вступать в агрессивный физический контакт с судьями и игроками;
- использование брани и угроз в отношении игроков, судей и зрителей;
- использовать «пораженных» игроков, а также судей в качестве укрытия;

14. Неправомерное продолжение игры.

14.1. Игрок неправомерно продолжает игру, если, будучи «пораженным» он (список не ограничивается данными пунктами):

- продолжает передвижение, кроме тех случаев, когда игрок покидает поле по указанию судьи;
- разговаривает с судьей или с игроками своей команды или команды противника или подает им знаки;
- мешает действиям игроков команды противника или судьи;
- предоставляет игрокам своей команды свое снаряжение.

Раздел IV.

Результаты игры

15. Подписание протокола.

15.1. Командир команды должен подписать протокол игры.

- Командир команд обязаны проверить правильность оформления протокола. При обнаружении ошибки заполняется новый протокол;
- когда оба Командира согласны с результатами, внесенными в протокол, они подписывают протокол, и в дальнейшем этот протокол уже не может быть изменен, даже если в нем обнаружены ошибки, кроме вычислительных ошибок.
- орфографические ошибки и ошибки в вычислениях могут быть исправлены в любой момент до начала следующего тура соревнований.
- только орфографические ошибки и ошибки в вычислениях могут быть исправлены, после того как результаты вывесили на Игровой информационной Доске.

15.2. Спорные ситуации.

15.2.1. Все спорные ситуации решаются Старшим судьей поля только с Командирами команд.

15.2.2. Для восстановления ситуации, заявленной как «спорная», Командир команды может с разрешения старшего судьи пригласить игрока, заявляющего о данной ситуации.

15.2.3. Старший судья обязан пригласить для консультации судью, который находился в непосредственной близости от места возникновения данной ситуации.

15.2.4. В случае отказа от подписи протокола Командир должен весомо и коротко обосновать свой отказ.

15.2.5. Отказ Командира от подписи протокола не является основанием для Старшего (главного) судьи о его не утверждении.

15.2.6. В исключительных случаях для окончательного решения Старший судья обязан пригласить Главного судью.

16. Штрафные санкции.

16.1. Судьи делают устное предупреждение за следующие нарушения:

- использование неподходящего языка (ненормативной лексики) - первое предупреждение ;
- первое неподчинение командам судьи.

16.2. Удаление не «пораженного» игрока из игры происходит при:

- повторном (в одной игре) использовании оскорбительной или ненормативной лексики;
- повторном (в одной игре) или продолжающемся неисполнении судейских команд;
- выходе за границу поля или ее смещении;
- имитации действий активного игрока будучи при этом «пораженным»;
- отсутствии касания стартовой базы кончиком ствола тагера при старте;
- попытке игрока скрывать датчики поражения (прикрывать руками, закрывать капюшоном, прятать голову за укрытием производя выстрел и т.д.)
- намеренное перемещение укрытий (деформация, частичное разрушение) в ходе игры.
- каждом отказе подчиниться требованиям судьи;
- вступлении в любой агрессивный физический контакт.
- неправомерном продолжении игры другим игроком команды (п.16) (в этом случае судьей произвольным образом выбирается любой непораженный игрок команды).

16.3. Вмешательство в игру.

16.3.1. Зрителям разрешается наблюдать за игрой и за передвижением на поле, но они не могут:

- давать указания игрокам на поле;
- комментировать ход игры слышимым на поле образом;
- любым другим способом влиять на игру.

16.3.2. За каждую попытку влиять на игру или сообщить что-либо на поле со стороны пораженных игроков или запасного игрока, будет накладываться наказание, как за игру «пораженным» (т.е. удалении как минимум одного игрока с поля).

16.4. Дисквалификация

16.4.1. Решение о дисквалификации КОМАНДЫ (команда занимает последнее место в рейтинге соревнований, очки набранные командой нарушителем во всех далее не сыгранных матчах соревнований засчитываются как неявка, командам противников присуждаются очки за эти матчи), либо отдельного ИГРОКА принимается старшим судьей поля в присутствии главного судьи в случае:

- за нарушение Положения о Турнире;
- за невыполнение требований судей по обеспечению мер безопасности;
- за использование посторонней помощи (кроме медицинской), в том числе за вмешательство в действия команды ее руководителя;
- за действия, которые помешали участникам другой команды во время их выступления;
- за несвоевременную явку на старт по неуважительным причинам;
- за нарушение правил охраны природы;
- при получении участником травмы, требующей оказания серьезной медицинской помощи (по решению врача соревнований или службы безопасности);
- за нарушение морально-этических норм поведения участников Турнира, в том числе (но не ограничиваясь):
- за попытку или порчу игрового оборудования;
- за агрессивный физический контакт, который может рассматриваться, как оскорбление действием;

- за провоцирование агрессивного физического контакта;

16.4.2. Решение о дисквалификации должно быть утверждено Главным судьей.

16.4.3. Просьбу о дисквалификации может подать любой судья, либо член Оргкомитета.

17. Результат игры.

17.1. Результатом игры является начисление очков каждой команде.

17.2. Очки начисляются следующим образом:

- 1 очко за победу в матче;
- 0 очков за проигрыш в матче.

17.3. В случае набора командами равного количества очков, между такими командами проводится дополнительный матч.

17. Неявка.

17.1. В случае неявки команды на матч команде-сопернику присуждается очко в этом матче.

Раздел V.

Судьи и порядок судейства

18. Судейская бригада.

18.1. Состав судейской бригады.

18.1.1. Для проведения соревнований создается судейская бригада в следующем составе: главный судья, Старший судья поля, судьи в поле (не менее 2 полевых и 1 Старшего судей на поле), Судья-информатор (может совмещать выполнение своих функций и функций Старшего судьи поля).

18.1.2. Старший Судья поля является высшей властью на игровом поле.

18.1.3. Все судейские решения на поле должны быть утверждены Старшим судьей поля. Все судейские решения и утверждения, сделанные или одобренные Старшим судьей поля являются окончательными и не являются предметом для последующих просмотров и не могут быть изменены, кроме как им лично по согласованию с Главным судьей и организаторами соревнований.

18.1.4. Судейская форма - джерси в красно-желтую вертикальную полоску, либо жилеты ярко-желтого или ярко оранжевого цветов со светоотражающими полосами, допускается размещение на судейской форме логотипов организаторов соревнований.

18.1.5. Все судьи должны знать правила и регламент Турнира и должны прилагать все усилия для выполнения ими обязанностей судей. Все судьи должны выполнять свои обязанности и принимать решения беспристрастно. Если судья будет замечен в пристрастии в своих действиях за или против любой команды, он будет удален из списка судящей команды до конца соревнований. Все сведения по подобным инцидентам будут переданы организаторам соревнований.

18.1.6. Судьи не предоставляют командам никакой информации во время Турнира, за исключением информации, относящейся к безопасности, предупреждениям, объявлению «раненых» или «пораженных» игроков.

18.1.7. Судьи не должны действием или бездействием раскрывать или обозначать положение или действия игроков в ходе игры. Судьи не должны влиять на развитие игры.

18.2. Судейские жесты:

18.2.1. «Пораженный» - судья обозначает поражение игрока, положив одну руку себе на голову, второй указывая на пораженного игрока.

18.2.2. «Игрок в игре» - судья обозначает, что игрок не «поражен» и имеет в запасе как минимум одну «жизнь», вращая над головой кистью руки.

18. Старший судья поля.

18.1. Полномочия Старшего судьи поля.

18.1.1. Старший судья поля руководит всеми играми на своем поле. Ему подчиняются все судьи судейской бригады и члены обеих команд.

18.1.2. Только Старший судья имеет право принимать решения по всем вопросам, возникающим во время игры, подписания протокола.

18.1.3. Только Старший судья принимает решение о расстановке других судей поля во время игр.

18.2. Обязанности Старшего судьи.

18.2.1. Перед началом игрового дня старший судья должен убедиться в пригодности поля для игр.

18.2.2. Организовать работу судей в поле с учетом особенностей расстановки укрытий.

18.2.3. Следить за работой судей в поле, и в случае необходимости обращаться к главному судье за дополнительными судьями.

18.2.4. Во время игры старший судья выполняет такие же функции как и судья поля.

19. Судьи в поле.

19.1. Полномочия судей в поле:

19.1.1. Следят за выполнением Правил игры игроками.

19.1.2. Имеют право применять штрафные санкции по отношению к игрокам.

19.1.3. Дают стартовый сигнал и сигнал окончания игры с разрешения старшего судьи поля.

19.1.4. Имеют право проводить инспекцию снаряжения игроков в любое время.

19.1.5. Выносят предупреждения игрокам.

19.1.6. Принимают решение об объявлении игрока "пораженным"

20. Судья - информатор.

20.1. Полномочия судьи-информатора.

20.1.1. Судья-информатор имеет право:

- участвовать в принятии решения по спорным вопросам в составе Судейской коллегии.

- совмещать выполнение своих функций и функций Старшего судьи поля.

20.2. Обязанности судьи-информатора.

20.2.1. Громко, четко объявлять лично или при помощи технических средств следующие команды: «Одна минута», «Тридцать секунд», «Десять секунд», «Старт», «Время», «Конец матча», а также оставшееся время матча, время перерыва между поинтами и матчами.

20.2.2. Контролировать общее время матча, время перерывов между матчами и поинтами.

20.2.3. Лично или при помощи технических средств по команде Старшего судьи поля объявлять, с остановкой секундомера, остановку времени.

20.2.4. Лично или при помощи технических средств по команде Старшего судьи поля объявлять, с запуском секундомера, продолжение игры.

20.2.5. Контролирует количество полученных командами предупреждений и своевременность наложения за них штрафных санкций.

20.2.6. Перед началом игрового дня судья-информатор должен убедиться в наличии достаточного количества бланков протоколов, ручек, свистков, секундомеров и т.д.

20.2.7. При подписании протокола:

- своевременно заполнить протокол и предложить на подпись Командирам;
- разрешить Командиру письменно обосновать свой отказ от подписи.

21. Итоговые протоколы игр.

21.1. Итоговые протоколы игр хранятся у организаторов соревнований не менее одного года с даты проведения Турнира.

22. Судейская коллегия.

22.1. Состав судейской коллегии.

22.1.1. В состав судейской коллегии входят: представители организаторов соревнований, Главный судья, Старший судья поля, Судья-информатор.

22.2. Ответственность.

22.2.1. Судейская коллегия несет ответственность за проведение (соблюдение регламента) соревнований в полном соответствии с Правилами и Положением.

22.3. Обязанности.

22.3.1. Судейская коллегия обязана:

- контролировать подготовку мест соревнований;
- руководить работой судейского аппарата и решать все вопросы, связанные с ходом соревнований;

- распределять обязанности между судьями и утверждать расписание игр;

- обеспечивать участников, зрителей и представителей средств массовой информации данными о ходе соревнований и их результатах;

- утверждать результаты соревнований и оценивать работу судей;

- предлагать через Старшего судью пересмотреть решение если оно ошибочно.

22.4. Права.

22.4.1. Судейская коллегия имеет право:

- в процессе соревнований отстранять от судейства судей, не справившихся со своими обязанностями;

- отменять или откладывать соревнования в связи с неподготовленностью мест проведения;

- вносить изменения в программу соревнований, расписание встреч и назначение судей (если в этом есть необходимость).

22.5. Распоряжения.

22.5.1. Распоряжения Судейской коллегии обязательны для всех участников соревнований.

23. Изменения правил.

В исключительных случаях организатор Турнира может изменить одно или несколько правил на время Турнира. Такие изменения могут вводиться, только если их невозможно избежать. Организаторы обязаны получить согласие Судейской коллегии и довести причины и сущность изменений до команд не позднее, чем на совещании Командиров. Если непреодолимые причины для изменения правил возникают в ходе Турнира, немедленно проводится собрание Командиров. До окончания такого совещания игры приостанавливаются.

РЕГЛАМЕНТ
проведения городского лазертаг турнира,
приуроченного ко Дню России

1.1. Время матча:

Максимальное время матча: 20 мин.

Минимальное время матча: 10 мин.

Начало игры: Базы разыгрываются жребием. Объявление "Минута" "30" и "10" секунд перед каждой игрой. Перерыв 3 минуты между матчами.

1.2. Ход игры:

Участвующим командам необходимо осуществить «захват» Контрольной точки (произвести выстрел в Контрольную точку, завершившийся сменой цвета Контрольной точки на цвет «захватившей» ее команды) и ее «удержание» в течение максимально возможного периода времени. Победа в матче присуждается той команде, которая первой сможет добиться времени «удержания» Контрольной точки равного 10 минутам по сумме интервалов пребывания Контрольной точки «под цветом» данной команды.

1.3. Очки за матч начисляются следующим образом:

- 1 очко за победу в матче;

- 0 очков за проигрыш в матче.

1.4. Составы:

Заявляется на Турнир не более 6 человек, из них 1 запасной игрок. Игроков в поле 5 человек. В «зоне обеспечения» может находиться не более 6 человек включая команду и запасного игрока.

Все матчи Турнира проводятся в один день. Каждая команда сыграет с каждой по одному матчу.

Победителем Турнира считается команда, набравшая максимальное по отношению к другим командам число очков в матчах, серебряными и бронзовыми призерами Турнира считаются команды, набравшие соответственно, второе и третье количество очков в матчах Турнира.

Ничьей быть не может, если по итогам Турнира сумма очков за матчи равная, то между командами, набравшими одинаковое количество очков назначается дополнительный матч.

Приложение № 3
к Положению о проведении
городского лазертаг турнира,
приуроченного ко Дню России

ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ
городском лазертаг турнире, приуроченном ко Дню России

Команда _____ (название предприятия, организации)

Командир Команды _____

№ п/п	ФИО участника команды	Год рождения	Адрес	Подпись участника
1				
2				
3				
4				
5				
6				

Контактный телефон капитана команды: _____

Подпись руководителя _____

Дата заполнения " ____ " _____ 20 ____ г.

М.П.

Я согласен на обработку и хранение персональных данных, указанных в данной заявке.

- В соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» выражаю согласие Управлению образования, культуры, спорта и молодежной политике Администрации ЗАТО город Заозерск расположенному по адресу: 184310, Мурманская область, г. Заозерск, ул. Генерала Чумаченко, д.4 на обработку предоставленных персональных данных для участия в городском лазертаг турнире, приуроченном ко Дню России.

« ____ » _____ 2019 года _____ Расшифровка _____

Приложение № 4
к Положению о проведении
городского лазертаг турнира,
приуроченного ко Дню России

**Разрешение родителей (законных представителей)
несовершеннолетних участников на участие в
городском лазертаг турнире, приуроченном ко Дню России**

От _____
(ФИО одного из родителей)

/данные паспорта/ _____
о допуске к участию в городском лазертаг турнире, приуроченном ко Дню России

_____ (ФИО ребенка)
дата рождения _____

« _____ » _____ 2019 года _____
(подпись) (расшифровка подписи)